多周波ステップ CPC 方式における ドップライメージングの任意時刻合焦と高速化の検討

渡辺 一宏 渡辺 優人 秋田 学 稲葉 敬之

電気通信大学大学院情報理工学研究科 〒182-8585 東京都調布市調布ヶ丘 1-5-1 E-mail: watanabe.kazuhiro@inabalab.ee.uec.ac.jp

あらまし 筆者らは、多目標の分離が可能であり狭受信機帯域にて遠距離性を確保しつつ高距離分解能を実現可 能な多周波ステップ CPC 方式[1]を提案し実用化に取り組んでいる.これまで、この変調方式の車載レーダ等への 応用を想定し、前側方の静止物に対する距離と速度の 2 次元画像(RV マップ)を高精度に生成する手法について 提案してきた[2].本稿では、多周波ステップ間ドップラ補正をはじめレンジウォークとドップラウォークのすべて を補償しつつパルス列の任意パルス時刻で合焦させる処理方法を提案する.提案法により、任意の指定合焦時刻に おいて正しい合焦位置で合焦できることを示す.また、処理負荷の大きな多周波ドップラ補正とレンジウォーク補 償において、FFT が利用できる手法を導入してカスケードに実行する高速化処理を提案しその結果を示す. **キーワード** 多周波ステップ CPC ミリ波レーダ、ドップライメージング、レンジウォーク、ドップラウォーク

High Resolution Doppler Imaging Processing

for Stepped Multiple Frequency CPC Rader

to Enable Focusing at the Arbitrary Time and Processing at High Speed

Kazuhiro WATANABE Masato WATANABE Manabu AKITA and Takayuki INABA

Graduate school of Informatics and Engineering, The University of Electro-Communications 1-5-1 Chofugaoka, Chofu-shi, Tokyo, 182-8585 Japan

E-mail: watanabe.kazuhiro@inabalab.ee.uec.ac.jp

Abstract This paper describes a processing method that enables focusing at arbitrary time in Doppler imaging in the front direction of automotive radar using multiple frequency CPC modulation method. This method enables focusing at any pulse time while compensating for Doppler frequency spreading due to multiple frequency transmissions and range walk and Doppler walk due to radar movement during the measurement period. And this paper also describes the fast processing by using FFT for Doppler frequency spreading correction and range walk compensation with large processing load, and shows the results of Doppler imaging by this method.

Keyword millimeter wave radar using stepped multiple frequency CPC, Doppler imaging, range walk, Doppler walk

1. まえがき

近年,障害物や人間を検知して衝突を回避する自動 ブレーキ機能や,周辺車両の車間距離や速度を計測し て自車の速度を制御する衝突予防システムが脚光を浴 びている.これらを実現する技術としてミリ波レーダ が活用されている.筆者らは,複数周波数ステップを 用い狭受信機帯域幅で高距離分解能と遠距離性を両立 する多周波ステップ CPC 方式 [1]を提案し,実用化に 取り組んでいる.これまで,この変調方式の車載レー ダ等への応用を想定し,前側方の静止物に対する距離 と速度の2次元画像(RV マップ)を,長時間計測に よりドップラ周波数分解能を高めると同時にドップラ 拡がりとレンジウォークを補償することによって合焦 精度の高い RV マップを生成できることを示した[2].

Copyright ©2017 by IEICE

そこでは、計測時間内において合焦する時刻を計測開 始時刻に限定したものであったが、本稿では合焦時刻 を任意に指定できる手法を提案する.長時間計測内の 計測終了時刻に合焦時刻を設定することにより、直近 の時刻に合焦した RV マップを得ることができ、衝突 予防の応用において有用なものとなる.また、合焦時 刻を変えながら複数の RV マップを生成することで、 車載レーダが静止物に接近する様子を時系列で高分解 能表示することも可能となる.さらに本稿では、本合 焦処理の中で特に処理負荷の大きな多周波ステップ間 ドップラ補正とレンジウォーク補償において、FFT が 利用できる手法を導入した高速化処理を提案する.

2. 多周波ステップ CPC ミリ波レーダ

筆者らが提案する多周波数ステップ CPC 方式は, CPC パルス圧縮と位相差を用いた距離推定(合成帯域 法)を複合したレーダ変調方式である[1].時分割で2 つの相補となる CPC(Complimentary phase code)符号の送 信と複数個の送信周波数切り替えを行い,受信時に送 信周波数毎に復調する.受信信号をパルス圧縮処理し た後ドップラ周波数推定を行う.時分割送信によるド ップラシフトに対する位相補正処理を行い,相補の CPC受信信号の加算により距離サイドローブを抑圧す る.

さらに、複数ステップの周波数方向に受信信号を合成する合成帯域法により、送信帯域幅と比較して狭受 信機帯域幅で高距離分解能を得るともに遠距離性も両立している.図1に送信シーケンス、図2に多周波ス テップ CPC 方式の信号処理ブロック図を示す.



図 1. 多周波ステップ CPC 方式送信シーケンス図



図 2. 多周波ステップ CPC 方式の信号処理ブロック図

3. ドップライメージング

3.1 周波数ステップ CPC 方式の受信信号

多周波ステップ CPC 方式の各ステップで送信周波 数が異なることを考慮した受信信号は以下のようにな る.

$$s_{ic}(n, t_m, \tau) = g\left(\tau - \frac{2R(t_m)}{c}\right)$$

$$\cdot exp\left(-j2\pi(f_0 + n\Delta f)\frac{2R(t_m)}{c}\right)$$
(1)

また,受信パルス番号mにおける slow time t_m は,図1の送信シーケンスより下式で与えられる.

$$t_m = 2T_{pri}(N \cdot m + n) + T_{pri} \cdot ic \tag{2}$$

ここで,式内の各変数は下記のとおりである.

С	光速
τ	fast time
t_m	slow time
g	信号複素振幅
R	目標距離
f_0	ステップ 0 の送信周波数
Δf	送信周波数ステップ間隔
T_{pri}	パルス繰返し周期
Ν	送信周波数ステップ数
n	送信周波数ステップ番号(0…N-1)
М	パルス数
m	パルス番号(0…M-1)
ic	CPC 符号番号 (0,1)

3.2 ドップライメージングの定式化

図3に示すような 前側方の静止目標の 横を速度Vで接近す るレーダを考え,M 回の多周波ステップ 送受信間 $t_0 \sim t_{M-1}$ の受 信号パルス列から 計測目標位置に合焦 させるコヒーレント



図 3. 移動レーダによる点目 標の計測

積分の定式化を行う.

(1)式で与えられる 多周波ステップ CPC の受信信号 $s_{ic}(n,t_m,\tau)$ の fast time τ でのフー リエ変換 $S_{ic}(n,t_m,f_r)$ は (3)式のようになる.こ こで、 f_r は各周波数ス テップ帯域内の fast time 方向の周波数で、 $G(f_r)$ は $g(\tau)$ のフーリエ 変換である(図 4).



図 4. fast time 時間領域での 受信信号

2D(+)

$$S_{ic}(n, m, f_{\tau}) = G(f_{\tau}) \cdot \exp\left(-j2\pi f_{\tau} \frac{2R(t_m)}{c}\right)$$
$$\cdot \exp\left(-j2\pi (f_0 + n\Delta f) \frac{2R(t_m)}{c}\right) \qquad (3)$$
$$= G(f_{\tau}) \cdot \exp\left(-j2\pi (f_0 + n\Delta f + f_{\tau}) \frac{2R(t_m)}{c}\right)$$

ここで、 t_0 における距離を R_0 、目標視線速度を v_0 とし、 新しい slow time 時間変数 t'_m を導入し、

$$R(t_m) = R_0 - v_0 t'_m \qquad (3) \qquad t'_m = \frac{R_0 - R(t_m)}{v_0} \qquad (4)$$

とすれば, t'mを使った fast time 周波数領域での受信信 号S'icは式(5)のようになる.

$$S'_{ic}(n,m, f_{\tau}) = G(f_{\tau}) \cdot exp\left(-j2\pi(f_{0}+n\Delta f+f_{\tau})\frac{2(R_{0}-v_{0}t'_{m})}{c}\right)$$
$$= G(f_{\tau}) \cdot exp\left(-j2\pi(f_{0}+n\Delta f+f_{\tau})\frac{2R_{0}}{c}\right)$$
(5)
$$\cdot exp\left(j2\pi(f_{0}+n\Delta f+f_{\tau})\frac{2v_{0}}{c}t'_{m}\right)$$

受信信号パルス列*S*_{ic}をパルス方向にコヒーレント積 分してドップラ周波数推定を行う.式(5)においてドッ プラ周波数が送信周波数に依存しないように,中心周 波数*f*_cでの推定ドップラ周波数2*v*_f_c/cを用いて位相回 転の補正を考えると,ドップラ補正因子は,

$$\alpha(n, t_m, \tilde{v}) = \exp\left(-j2\pi(f_0 + n\Delta f + f_\tau)\frac{2\tilde{v}}{c}t'_m\right)$$
(6)

となり、 fast time 周波数領域におけるコヒーレント 積分によるドップラ信号Dop_{ic}は式(7)でのようになる.

$$Dop_{ic}(n, f_{\tau}) = \sum_{m=0}^{M-1} S'_{ic}(n, m, f_{\tau}) \cdot \alpha(t'_m, \tilde{v})$$
⁽⁷⁾

式(4),(5),(6),(7)より, Dop_{ic}は式(8) のようになる.

$$Dop_{ic}(n, v_0, R_0, f_{\tau}) = \sum_{m=0}^{M-1} S_{ic}(n, m, f_{\tau}) \cdot exp\left(-j2\pi(f_0 + n\Delta f + f_{\tau})\frac{2\tilde{v}}{c} \cdot \frac{R_0 - R(t_m)}{v_0}\right)$$
(8)

図 3 より, t_m における目標距離 $R(t_m)$ は式(9) のように

なる.

$$R(t_m) = \sqrt{R_0^2 - 2R_0v_0t_m + V^2t_m^2}$$
(9)

推定目標視線速度vが v_0 に等しくなるようにドップラ 補正を行うと fast time の周波数領域におけるドップラ 信号 Dop_{ic} は式(10) のようになる.

$$Dop_{ic}(n, v_0, R_0, f_{\tau}) = \sum_{m=0}^{M-1} S_{ic}(n, m, f_{\tau})$$

$$\cdot exp\left(-j2\pi(f_0 + n\Delta f + f_{\tau}) \frac{2\left(R_0 - \sqrt{R_0^2 - 2R_0v_0t_m + V^2t_m^2}\right)}{c}\right)$$
(10)

式(10)を fast time で逆フーリエ変換を行い,時間軸で のドップラ信号*dop_{ic}*は式(11)のようになる.

$$dop_{ic}(n, v_0, R_0, \tau) = IFFT\left(Dop_{ic}(n, v_0, R_0, f_{\tau})\right)$$
(11)

距離と速度の 2 次元画像である RV マップのピクセ ル座標を(*Vbin*, *Rbin*)とした時,式(10)中の t_m を式(2)で 与え, v_0 および R_0 を式(12),(13)で与える.

$$v_0 = Vbin \cdot \Delta v$$
 $\Delta v : Vbin$ 間隔 (12)
 $R_0 = Rbin \cdot \Delta R$ $\Delta R : Rbin$ 間隔 (13)

式(11)の $dop_{ic}(n, v_0, R_0, \tau)$ の $\tau = Rbin$ での値(振幅)をピク セル値とすることにより $t_0(m = 0)$ において合焦させた RV マップを生成することができる.

こうして得られる RV マップは、多周波ステップに よるドップラ拡がり、計測時間 $t_0 \sim t_{M-1}$ におけるレン ジウォークとドップラウォークを補償し、計測開始時 刻 t_0 における目標位置に合焦させたものとなっている.

図5に、上述の定式に基づく多周波ステップ CPC 方 式におけるドップライメージング処理のブロック図を 示す.N個の周波数ステップの各2つの相補となる CPC 符号の受信信号に対して、fast time 領域で FFT を行い 周波数領域においてパルス圧縮のための参照信号との 乗算を行った後、式(10)のコヒーレント積分処理を行 う.ここで、図2で示したドップラ推定処理および時 分割送信によるドップラシフトに対する位相補正処理 は完了する.その後、式(11)の IFFT 処理で fast time 領 域に変換し、相補の CPC 信号の加算により距離サイド ローブを抑圧し合成帯域処理の後 RV マップを得る.



図 5. 多周波ステップ CPC 方式の信号処理ブロック図

3.3 任意時刻における合焦

計測時間 $t_0 \sim t_{M-1}$ 内の任意時刻 t_q すなわちパルス番号 $m = m_q$ における合焦は、式(2)の slow time を式(14)で与え、前述と同じく式(10)でコヒーレント積分したのち式(11)による時間軸ドップラ信号 dop_{ic} から RV マップを得ることで可能である.

$$t_m = 2T_{pri} \left(N \cdot (m - m_q) + n \right) + T_{pri} \cdot ic \tag{14}$$

以下に、本ドップライメージングの定式に基づいた RV マップの生成例を示す.5点の静止目標をレーダの 前側方に配置し(図6)、その横を速度V = 50 km/hで接 近しながらM = 4096回の多周波ステップ送受信で得ら れる受信信号パルス列を使い、丁度中間のパルス番号 $m = m_q = 2048$ で合焦させた RV マップを生成する(図 7).コヒーレント処理が可能な時間 1CPI(28.6ms)内で の計測を想定した通常のドップラ推定による RV マッ プを図8に示す.1CPIを越える長時間計測(8CPI分, 228.8ms)のため、目標像がレンジ・ドップラウォーク により流れたものになっている.一方、図9に示す本 ドップライメージングによる合焦処理を行った RV マ ップでは、5 目標ともに図7で予定していた位置に点 像として合焦できている.



3.4 合焦処理の高速化

前項の式(10)によるコヒーレント積分は,一つの定 式で多周波ステップによるドップラ拡がり補正,レン ジ・ドップラウォーク補償の全てが完結しているが, FFT 等の高速演算が利用できない形であるため合焦の 処理時間が大きいものとなっている.そこで,合焦処 理を複数の処理に分割し, 部分的に FFT が使える処理 に置き換えてそれらの処理をカスケードに処理するこ とによる高速化を図った.具体的には,下記の通り処 理を分割した.

1) 多周波ドップラ補正とレンジウォーク補償

- 2) 合焦位置シフトとドップラ位相補正
- 3) ドップラウォーク補償

まず、1)の処理で多周波ステップによるドップラ拡が り補正を行うと同時に合焦時刻を t_0 (m = 0) としたと きのレンジウォーク補償を行う(距離方向の合焦).次 に、2)の処理で距離方向の合焦位置を指定時刻 t_{m_q} ($m = m_q$) ヘシフトする.最後に、3)の処理でドップ ラウォーク補償を行う(速度方向の合焦).

3.4.1 多周波ドップラ補正とレンジウォーク補償

多周波ステップによるドップラ拡がり補正とレン ジウォーク補償は式(15)で同時に処理可能である.し かし, fast time 周波数領域の各周波数 f_{τ} に対してコヒ ーレント積分 (slow time) を行うため処理量は大きく なる.

 $Dop_{ic}(n, Vbin, f_{t}) = \sum_{m=0}^{M-1} S_{ic}(n, m, f_{t}) \cdot \exp\left(-j2\pi \left(\frac{f_{0} + n\Delta f + f_{t}}{f_{c}}\right)\frac{m}{M}Vbin\right) (15)$ そこで、式(15)の S_{ic} について slow time の離散時間*m*を 式(16)のようにスケール変換することにより FFT が使 える形にすることができる.

$$Dop_{ic}(n, Vbin, f_{\tau}) = \sum_{m=0}^{N-1} S_{ic}(n, m, f_{\tau}) \cdot \exp\left(-j2\pi \left(\frac{f_0 + n\Delta f + f_{\tau}}{f_c}\right) \frac{m}{M} Vbin\right)$$
$$= \sum_{m=0}^{M-1} S_{ic}\left(n, \left(\frac{f_c}{f_0 + n\Delta f + f_{\tau}}\right) m, f_{\tau}\right) \cdot \exp\left(-j2\pi \frac{m}{M} Vbin\right)$$
$$(16)$$
$$= FFT\left(S_{ic}\left(n, \left(\frac{f_c}{f_0 + n\Delta f + f_{\tau}}\right) m, f_{\tau}\right)\right)$$

その際, S_{ic} のスケール変換の処理量が問題になるが, 式(17)で示す関数を定義することにより,式(18)に示す ようにS(m)から $S(\beta \cdot m)$ へのスケール変換を FFT と IFFTを使って高速処理することができる[3][4].

$$\begin{cases} \beta = \frac{f_c}{f_0 + n\Delta f + f_\tau} \\ H_1(m) = \exp\left(j2\pi \frac{M-1}{2M}m\right) \\ H_2(m) = \exp\left(-j2\pi \frac{M-1}{2M}\beta m\right) \cdot \exp\left(j\pi \frac{\beta}{M}m^2\right) \\ H_3(m_d) = \exp\left(j\pi \frac{\beta}{M}m^2_d\right) \\ H_4(m_d) = \exp\left(-j\pi \frac{\beta}{M}m^2_d\right) \end{cases}$$
(17)

$$S(\beta \cdot m) = \frac{1}{M} \cdot H_2(m) \cdot \left[\left\{ FFT(S(m) \cdot H_1(m)) \cdot H_3(m) \right\} \otimes H_4(m) \right]$$

$$= \frac{1}{M} \cdot H_2(m) \cdot IFFT[FFT\{FFT(S(m) \cdot H_1(m)) \cdot H_3(m)\} \cdot FFT\{H_4(m)\}]$$
(18)

図 10 に, 多周波ステップ によるドップラ拡がり補 正とレンジウォーク補償 を行った RV マップを示 す.図8で距離方向に流 れている静止目標像が, 合焦時刻t₀のそれぞれの 位置に距離方向で合焦す る.



800 1000 1200 Vbin

図 10. 多周波ドップラ補 正とレンジウォーク補償

3.4.2 合焦位置シフトとドップラ位相補正

 t_0 (m = 0)の位置にレンジウォーク補償した結果を, 距離方向(fast time 方向)で合焦位置である t_{m_q} ($m = m_q$)の位置にシフトする.合焦位置のシフトは,fast time 周波数領域の信号 Dop_{ic} に対して式(19)の位相回転を与 えることで行う.また,その時同時に図1の送信シー ケンスに示す時分割送信によるドップラシフトに対す る位相補正を式(20)の位相回転を与えることで行う.

$$\phi_q = -2\pi \left(\frac{f_0 + n\Delta f + f_\tau}{f_c}\right) \cdot -m_q \cdot \frac{Vbin}{M} \tag{19}$$

$$\phi_{cpc} = -2\pi \left(\frac{f_0 + n\Delta f + f_\tau}{f_c}\right) \cdot \frac{2n + ic}{2N} \cdot \frac{Vbin}{M}$$
(20)

その結果,上記合焦位置シフトとドップラ位相補正を したドップラ信号Dop'_{ic}は式(21)となり,時間軸でのド ップラ信号dop'_{ic}は式(22)のようになる.

$$Dop'_{ic}(n, Vbin, f_{\tau}) = Dop_{ic}(n, Vbin, f_{\tau}) \cdot \exp\left(j(\phi_q + \phi_{cpc})\right)$$
$$= Dop'_{ic}(n, Vbin, f_{\tau}) \cdot \exp\left(-j2\pi\left(\frac{f_0 + n\Delta f + f_{\tau}}{f_c}\right)\left(-m_q + \frac{2n + ic}{2N}\right)\frac{Vbin}{M}\right)^{(21)}$$

 $dop'_{ic}(n, Vbin, Rbin) = IFFT(Dop'_{ic}(n, Vbin, f_{\tau}))$ (22)

図 11 に、図 10 に示す結 果に t_{m_q} ($m_q = 2048$) へ の合焦位置シフトとドッ プラ位相補正を行った RV マップを示す.図 10 の t_0 での目標像が、距離 方向で指定した指定した それぞれの位置(図 7) に移動する.



図 11. 合焦位置シフトと ドップラ位相補正

3.4.3 ドップラウォーク補償

 t_{m_q} の位置にレンジウォーク補償した結果の dop'_{ic} に対し、ドップラウォーク補償を行い速度方向の合焦を行う.これに先立ち、式(23)に示すようにレンジウォーク補償したドップラ信号 dop'_{ic} を逆 FFT することで slow time のパルス列信号 s'_{ic} に変換する.

 $s'_{ic}(n,m,Rbin) = IFFT(dop'_{ic}(n,Vbin,Rbin))$ (23) ここまでの処理で、すでに合焦位置シフトと時分割送 信によるドップラシフトに対する位相補正が完了して いるので、以下のドップラウォーク補償における slow time は式(24)で与えられ、ドップラ補正因子を $\alpha'(t_m)$ とするとドップラウォーク補償のコヒーレント 積分は、式(25)となる.

$$t_m = 2T_{pri}N \cdot m \tag{24}$$

$$Dop''_{ic}(n, Vbin, Rbin) = \sum_{m=0}^{m-1} s'_{ic}(n, m, Rbin) \cdot \alpha'(t_m)$$
(25)

式(19), (21)による周期 M のサイクリックな位相回転 により $m = M - m_q$ において信号 s'_{ic} の位相曲線が折り返 す. $m < M - m_q$ における $\alpha'(t_m)$ は,式(12),(13)による v_0 , R_0 と式(9)の $R(t_m)$ により式(26)のようになる.

$$\alpha'(t_m) = \exp\left(-j4\pi f_c \frac{R_0 - R(t_m)}{c}\right)$$
(26)

一方, $m \ge M - m_q$ では, 信号 s'_{ic} の位相曲線の折り返しを 考慮することにより $\alpha'(t_m)$ は式(27)のようになる.

$$\alpha'(t_m) = exp\left(-j4\pi f_c \frac{R_0 - R(t_{m-M}) - \left\{R\left(t_{M-m_q}\right) - R(-t_{m_q})\right\}}{c}\right) (27)$$

最終的に,多周波ステップによるドップラ拡がり補正, レンジ・ドップラウォーク補償の全てを行った時間軸 でのドップラ信号*dop"ic*は式(28) で与えられる.

 $dop''_{ic}(n, Vbin, Rbin) = IFFT(Dop''_{ic}(n, Vbin, f_{\tau}))$ (28)

図 12 に, 図 11 に示す結果 にドップラウォーク補償を 行った RV マップを示す. 図 11 で速度方向に流れて いた目標像が,指定したそ れぞれの位置(図 7)に点 画像として合焦する.



図 13 に,上述のカスケー ド処理のブロック図を示す. fast time 周波数領域におい

図 12. ドップラウォーク 補償

てパルス圧縮を行った後,1)多周波ドップラ補正とレ ンジウォーク補償を行い,fast time 時間領域に変換後, 2)合焦位置シフトとドップラ位相補正を行い,3)ドッ プラウォーク補償をカスケードに行う.



図 13. カスケード処理のブロック図

3.5 定式による処理とカスケード処理の結果

3.2 項で示した定式による処理と、3.4 項で示した高 速処理であるカスケード処理の合焦結果を図 14 に示 す.レーダが 5 つの静止目標に接近した時の RV マッ プを、合焦時刻を m_q =0,1024,2048,2072,4095 と変化さ せてそれぞれの時刻で生成した.各時刻において両処 理で同じ結果が得られることが確認できる.また、両 結果共に予定した合焦位置に点画像として合焦できて いることが確認できる.



図 14. 定式による処理とカスケード処理の結果比較

3.6 合焦処理速度

定式による処理と、高速処理であるカスケード処理 の処理量オーダを表1に示す.また、同表に数式ソフ トウェア Mathcad を使った図9の RV マップの生成に 要した実際の処理時間を示す.ここで、処理オーダの 各変数と図9の RV マップ生成時の各値は表2の通り である.

処理内容		処理量オーダ	実処理時間(秒)	
定式による処理		$O(N_R \cdot N_V \cdot M \cdot N_{f_\tau})$	15688	
カスケード処理	 多周波ドップ ラ補正&レンジ ウォーク補償 	$O(N_{f_{\mathfrak{r}}} \cdot M \log_2 M)$	11	
	 合焦位置シフト&ドップラ位 相補正 	$O(M \cdot N_{f_{\tau}} \log_2 N_{f_{\tau}})$	4	303
	3) ドップラウォ ーク補償	$O(N_R \cdot N_V \cdot M)$	288	

表 1. 合焦処理量

表 2. 処理オーダの変数

距離方向 bin 数	N _R	13
速度方向 bin 数	N_V	625
パルス数	М	4096
fast time 周波数領域 bin 数	$N_{f_{\tau}}$	64

カスケード処理により合焦処理速度は定式処理に比べ $O(N_{f_t})$ 倍となり,図9のRVマップ生成での実計測では 約54倍となった.特に,多周波ドップラ補正とレンジ ウォーク補償は,式(15)に従った処理では slow time で のコヒーレント積分を fast time 周波数領域の各周波数 f_t に対して行うため $O(N_V \cdot N_{f_t} \cdot M)$ の処理量が必要であ るが, 3.4.1項で示した FFT を導入できる形にするこ とで $O(N_{f_t} \cdot M \log_2 M)$ となり処理量を大きく削減できて いる.

むすび

本稿では,前側方の静止物に対する多周波ステップ CPC 方式によるドップライメージングにおいて,多周 波ステップ間ドップラ補正をはじめレンジウォークと ドップラウォークのすべてを補償しつつパルス列の任 意パルス時刻で合焦させる処理方法を定式化した.ま た,処理負荷の大きな多周波ドップラ補正とレンジウ オーク補償において,FFT が利用できる形式を導入し てカスケードに実行する高速化処理を提案した.定式 による処理と高速処理であるカスケード処理で,共に 指定した合焦位置に点画像として合焦できていること を確認した.さらに,両処理の合焦処理速度の考察を 行い提案のカスケード処理によって処理量が大きく削 減できることを示した.

文献

[1] 渡辺優人,秋田学,稲葉敬之,"多周波ステップ CPC レーダの提案と原理検証実験",電気学会論文誌 C, Vol. 135 (2015) No. 3, pp.285-291, 2015.

[2] 渡辺一宏,渡辺優人,秋田学,稲葉敬之,多周波ス テップ CPC 方式におけるドップライメージングの高 精度化の検討,信学技報, vol. 116, no. 115, pp. 37-42, 2016.

[3] Lv Jing, Gu Hong, Su Weimin, Zhu Mojun, "A fast range migration compensation method", Signal Processing Systems (ICSPS), 2010 2nd International Conference on 5-7 July 2010, V2-139-143, 2010.

[4] D. Y. Zhu, Y. Li, Z. D. Zhu, "A keystone transform without interpolation for SAR ground moving- target imaging," IEEE Geoscience and Remote Sensing Letters, vol.4, no.1, pp.18-22, 2007.